

## Digitalización de la BR95 de Arnold

Antonio Baró

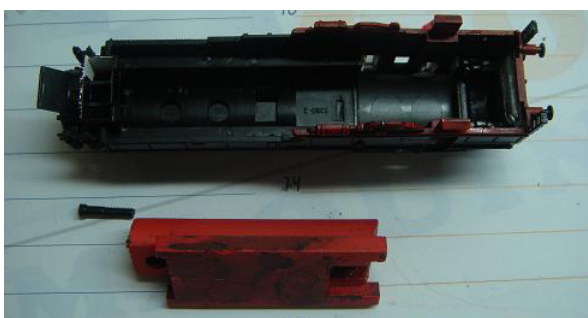
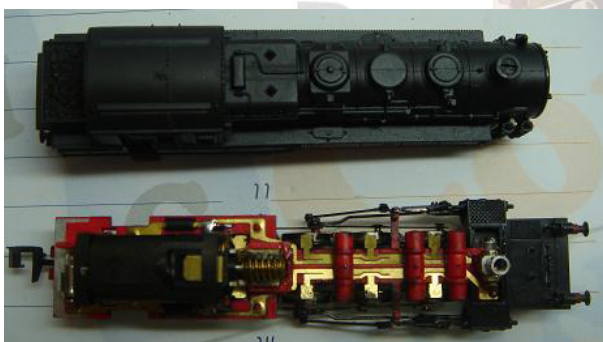


Digitalizar esta locomotora nos va a hacer trabajar un rato ya que en principio no hay sitio para colocar el deco, como luego se verá, pero al final conseguiré instalarlo.

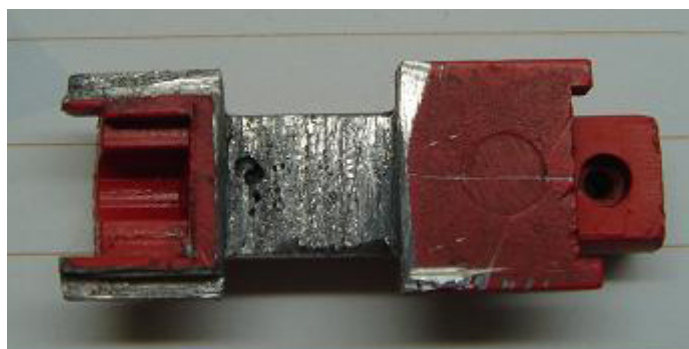
Para abrirla, se quita el tornillo que esta en el interior de la chimenea y luego se tira suavemente para separar la carcasa del chasis teniendo en cuenta que hace "bisa-gra" en la parte de la cabina con una sujeción que hay.



Como se ve, a priori, no hay sitio fácil para colocar el deco. El sitio se la voy a hacer mecanizando el contrapeso. Saco el tornillo del todo de la chimenea y luego deslizo el contrapeso hacia la cabina para poderlo sacar.



Mediante un poco de fresadora y lima deajo el contrapeso como veis en la imagen. Ya esta hecho el "sitio" para el deco. He usado un Digitrax DZ125 pero puede servir cualquier otro, será cuestión de limar un poco más o menos según su tamaño.

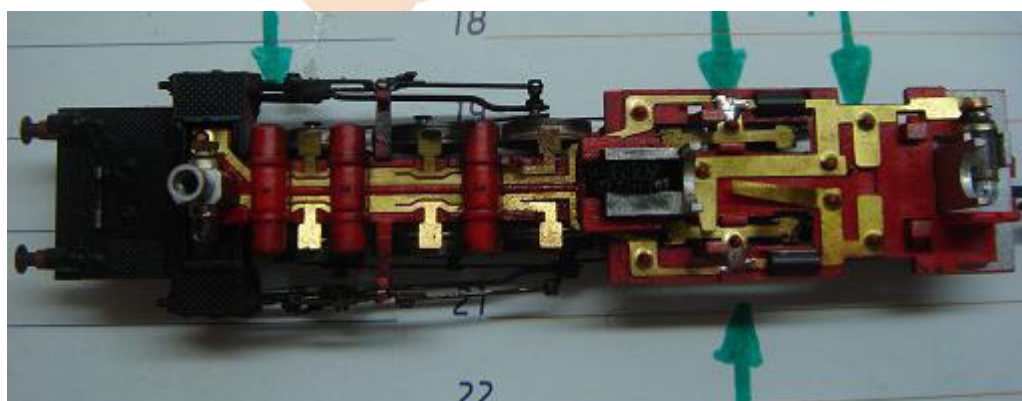


Quito el cable azul al deco ya que no lo voy a usar. Dejo el cable amarillo para la luz delantera y el blanco para la trasera por que así se cruzan menos. Los otros como siempre: rojo y negro a la alimentación y gris y naranja al motor.

Desmonto el motor quitando la chapa que lo abraza y corto los cables del condensador que esta en el hueco del colector como es habitual en los modelos de Arnold. Ya de paso limpio el colector y compruebo el estado de las escobillas.



Antes de montar el motor en su sitio hay que cortar las chapas bajo el para adaptar la instalación al sistema digital. En la imagen os muestro donde hacer los cortes. Cortar las conexiones del motor a las tomas de corriente y cortar las pistas que van a las lámparas.





Convenientemente aisladas las partes ya puedo montar el motor. Sólo queda soldar cada cable a su sitio. Para dar la medida justa a los cables posicionaré el chasis y la carcasa en la sujeción de la parte trasera "la bisagra" y cerraremos todo lo que nos permita para poder hacer las soldaduras. Cortare los cables, restañare y los soldare cada uno en su punto. El último será el cable que va a la lámpara delantera y que será el que más justo tendré que dejar para que luego no pegue en las ruedas y pueda cerrar correctamente la carcasa.



Una vez hecho esto, que reconozco que no es fácil, ya se puede poner la locomotora en la vía y probar. Ajusto velocidad, aceleración, etc. y ya esta todo.

Espero que os sirva de ayuda.

TOÑO

anbagra@gmail.com

