

Digitalización de la BR 23 de Fleischmann

Antonio Baró



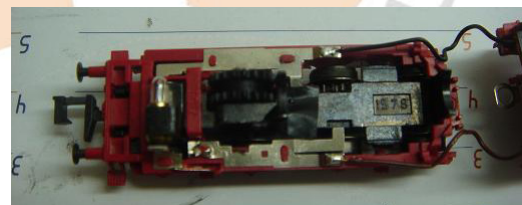
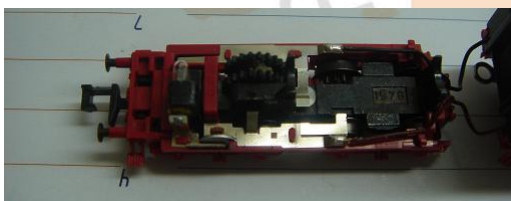
Para digitalizar esta locomotora comenzare por desmontar el tender. Saco el tornillo que sujeta el enganche con la caldera y tiro de la carcasa suavemente hasta que esta se separe del chasis. Aparece la típica disposición de las máquinas de vapor de Fleischmann, condensador y choque soldados a una especie de horquilla

que hace contacto con las escobillas del motor.



Saco el motor abriendo la chapa que lo abraza a modo de pinza a presión y que va sujeta a unas pestañas que hay a cada lado entre el primer y segundo eje del tender.

De la horquilla que esta en el motor, quito el condensador y el choque y en su lugar conectare dos cables que irán a la salida de motor del deco. Corto la lengüeta de chapa que hace contacto con la horquilla y la toma de corriente derecha.

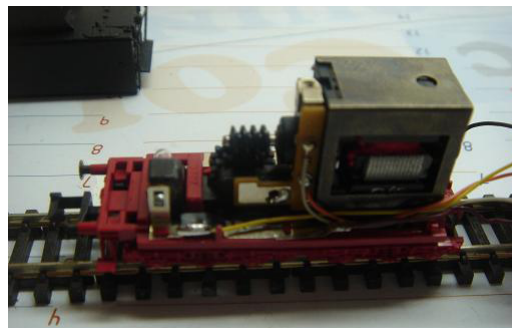


Aíslo la toma de corriente que hace contacto con la escobilla inferior. Un trozo de cinta aislante es suficiente. Vuelvo a poner el motor en su sitio.

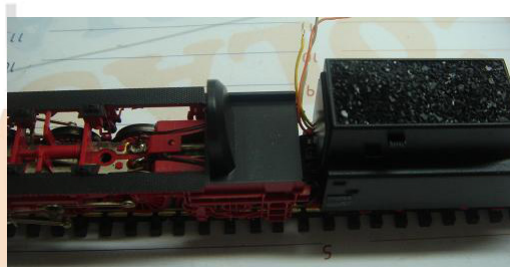
En cuanto a la lámpara trasera, hay que quitar el disco semiconductor, cortar la chapa de la toma de corriente y soldar en el polo que nos queda un cable que ira al contacto del deco donde esta el cable amarillo.

Como no se la distancia al deco soldare unos cables (los del motor y los de la lámpara) suficientemente largos para que lleguen hasta la mitad de la caldera, luego los ajustaré al deco según su posición. Para poder pasar estos cables haré una muesca o ranura en el chasis para alojarlos y poder colocar la carcasa en su sitio.

Compruebo conexiones y aislamientos y cierro la carcasa del tender colocando su tornillo. En el tender he acabado.



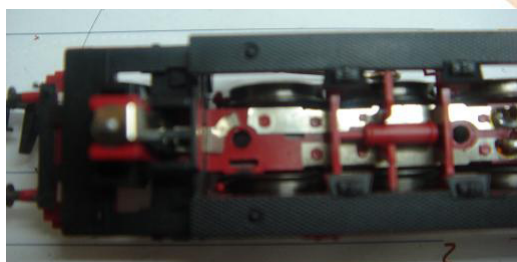
Para desmontar la caldera se sacan los dos tornillos de la parte inferior y sale sin ningún problema.



Observando lo que nos aparece del interior de la caldera, creo que el sitio mas adecuado y fácil para instalar el deco (un DZ125 de Digitrax en mi caso) va a ser en la cabina.

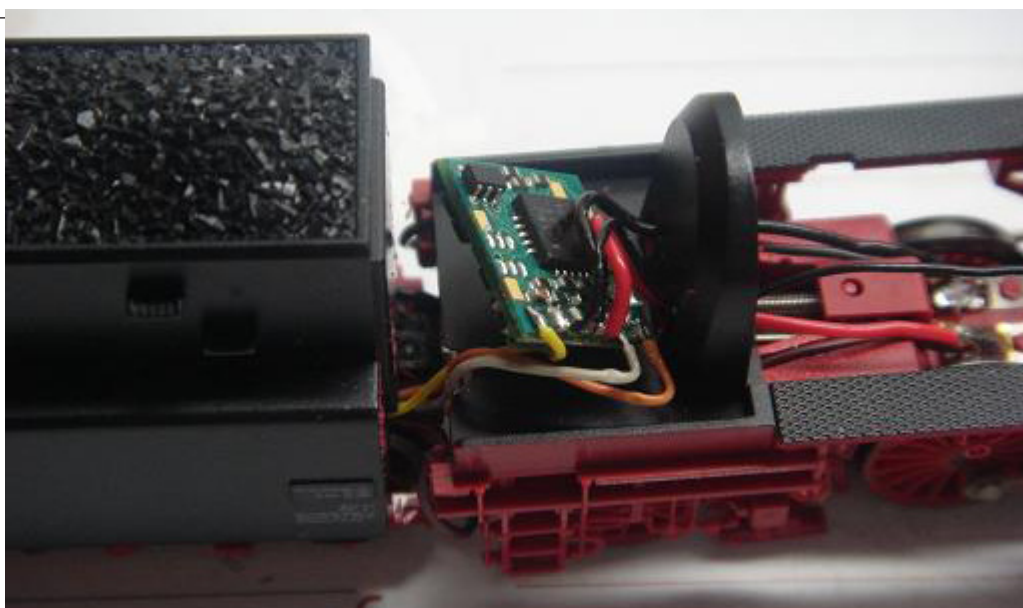
Para pasar los cables rojo y negro de alimentación y el blanco de la bombilla delantera, haré dos agujeros en el frontal de la cabina con una broca de 2 milímetros más o menos. Por un lado pasaré el negro para soldarlo con los cables de alimentación que vienen del tender y donde se juntan con los de la parte delantera y por el otro el rojo al mismo sitio que el anterior pero en el otro polo y también el de la lámpara.

Para conectar la lámpara a su salida del deco hay que cortar la pista que le lleva la corriente desde las ruedas derechas. Con un cutter voy dándole pasadas modo de sierra hasta que logro cortarla. Aíslo los dos tramos y sueldo un cable a la parte que va a la lámpara. Usaré un cable más delgado que el que trae el deco y de color negro para poder poner luego la caldera en su sitio y me sea mas fácil cablearlo.



Desueldo en el deco los cables naranja y gris del motor, amarillo y blanco de las luces y el azul que no usaré. Corto los cables rojo y negro a la medida justa a su punto de conexión según lo que he indicado antes.

Ahora sueldo en el deco los cables que tengo conectados ya en sus puntos de uso. El cable de la lámpara delantera a donde estaba el cable blanco (pin 5), el de la lámpara trasera a donde estaba el amarillo (pin 6) y los que vienen del motor a donde estaban el gris y naranja (pin 1 y 2). Parecen complicadas estas soldaduras pero con las puntas de los cables bien restañadas a 1 ó 2 milímetros de longitud, se coloca en su posición y con tocar un poco con un soldador de punta fina de 10 a 20 W de potencia, hasta que funda el estaño, ya tenemos la unión hecha.



Hago una pequeña muesca en la cabina para que pasen los cables que vienen del tender y coloco en su posición la caldera y cabina para atornillarle ya sus dos tornillos por la parte inferior.

Sólo queda poner la locomotora en la vía , probar su funcionamiento y ajustar las CV's.

Espero que os sirva de ayuda .

TOÑO

angelino35@hotmail.com

